

Inhaltsverzeichnis

Prolog 9

Teil A Der Architektur-Irrtum 15

1 Warum Verhalten aus Bedingungen entsteht 17

1.1 Struktur ist Kultur in Zeitlupe 23

1.2 Management by Principles 28

1.3 Governance als Entscheidungsarchitektur 33

1.4 Messlogik und algorithmische Architektur 40

1.5 Wer entscheidet wirklich? 51

Teil B Wohlbefinden als Systemleistung 57

2 Unter welchen Bedingungen Leistungsfähigkeit entsteht 59

2.1 Resilienzverschiebung 63

2.2 Regeneration ist Systemfunktion 68

2.3 Von Defizitsteuerung zu Ressourcensteuerung 72

2.4 Entscheiden unter Unsicherheit 78

2.5 Ein neues Organisationsprinzip 82

Teil C Führung ist Entscheidungsdesign 93

3 Wie Entscheidungen Verhalten und Verantwortung formen 95

3.1 Führung im System 99

3.2 Architektur in der Praxis 106

3.3 Möglichkeitsräume – wo Entwicklung entstehen darf 110

3.4 Falsche Zahlen, falsche Fragen 112

3.5 Das CORE-Modell – Entwicklung als Organisationslogik 116

3.5.1 C – Clarity: Entscheidungen lesbar machen 118

3.5.2 O – Ownership: Verantwortung wirksam machen 123

3.5.3 R – Resonance: Wenn Organisationen antworten 126

3.5.4 E – Evolution: Lernen als Betriebssystem 130

Teil D Die Entwicklungsgesellschaft 137

4 Wenn Entwicklung zum Prinzip wird 139

4.1 Das neue Entwicklungsversprechen 143

4.2 Arbeit als Entwicklungsökosystem 147

4.3 Entwicklungsgerechtigkeit 151

4.4 Zeitgerechtigkeit 158

4.5 Von der lernenden Organisation zur lernfähigen Gesellschaft 162

Memo an HR 171

Epilog 175

Dank 181

Die Autorin 183